

# Kunnariketun pesisliikkari

## TUNTISUUNNITELMA



### ALKUTUOKIO 5min

Kokoa ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehkää aluksi yhteinen alkujumppa! Alkujumpan jälkeen käydään nimikierroksen yhteydessä oma fiilis läpi. Ohjeet alkujumppaan sekä fiiliskierrokseen erillisellä tiedostolla.

### ALKULEIKKI 10min

#### Formula-ajot

Pelissä kaksi joukkuetta esim. ykköset ja kakkoset. Lapset asettuvat piiriin lattialle istumaan siten, että joka toinen on ykkönen ja joka toinen kakkonen. Pelivälineenä kaksi eriväristä pehmopalloa. Pehmopallot annetaan piirissä vastakkain oleville lapsille toinen ykköselle ja toinen kakkoselle. Lähtömerkistä pelaajat lähettävät autonsa (pallo) matkaan antaen sen myötäpäivään seuraavalle oman joukkueen pelaajalle. Pehmopallot (autot) ajavat toisiaan takaa ja se joukkue, joka saavuttaa toisen joukkueen on voittaja.

### LYÖNTI 10-12min

#### Omasta syötöstä lyönti

Lapset lyövät pehmopalloa ensin omasta syötöstä a) omalla kädellään  
b) tennismailalla tms. mailalla  
c) lyönnit tapahtuvat parit vastakkain

#### Lyönnin harjoittelu

Lyöntiä harjoitellaan lyöntitelineen päältä lyöden.

1. Lyödään juomapulloa pehmomailalla
2. Lyödään pehmopalloa pehmomailalla
3. Lyödään tenavapalloa verkkoa / seinää päin.

Lapsi lyö aina 3 lyöntiä kerrallaan.

### MOTORIIKKA 10-12min

#### Silmä-käsi koordinaatio pompottelutehtävillä

Lapset pompottelevat kädellään

1. ilmapalloa ylöspäin
2. pehmopalloa ylöspäin
3. pomppivaa palloa lattiaan
4. kaverille pompun kautta

#### Lapset pompottelevat tennismailalla tms.

1. isoa pehmopalloa ylöspäin
2. pientä pehmopalloa ylöspäin
3. pientä pomppivaa palloa lattiaan



### PELIOSIO 10min

#### Kunnaripesis

Pelataan kunnaripesistä 3-4 lapsen lyöntiryhmissä. Ryhmässä on lukkarin (ohjaaja) lisäksi lyöjä ja kaksi kiinniottajaa. Pelipallona on pesäpallon kokoinen pehmopallo. Lyöjällä on vuorollaan kolme lyöntiyritystä lukkarin syötöistä. Lyöjän tavoitteena on saada kierrettyä n. 10 metrin etäisyydellä kotipesästä oleva merkkikartio ja palattava kotipesään lyöntinsä aikana ennen kuin kiinniottajat palauttavat pallon lukkarille. Kolme lyönnin jälkeen vaihdetaan paikkoja.

### LOPPUTUOKIO 5min

Kokoa loppuleikin jälkeen ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehdään uudestaan Pomppu Banskun pomput sekä Kiva Kirahvin venytykset. Pyydä lapset lopputuokion jälkeen jonoon. Hyvästele lapset jokaisen toivomalla tavalla. Ohjeet lopputuokioon erillisellä tiedostolla.

### VÄLINEET

isoja ja pieniä pehmopalloja, ilmapalloja, tennismailoja tms. mailoja, lyöntitelineitä, pesismailat, tenavapalloja, merkkikartiot, juomapulloja, pehmomailoja